

<b>Nombre actividad</b>			
Alcanza la zanahoria			
<b>Tiempo</b>	<b>Parte</b>	<b>Contenido</b>	<b>Video</b>
00:00-00:10	Saludos de bunny	Hola mi nombre es bunny, tu amigo de aventuras informáticas con nuevos desafíos y retos para que resolvamos	El video comienza con una pequeña animación del conejo Bunny, dando la bienvenida a los niños a los desafíos que van a hacer
00:10-00:23	Introducción del juguete	soy un conejo que le gusta mucho la diversión y juego, con tu ayuda podemos lograr grandes cosas de una manera simple y rápida	El conejo luego de introducirse así mismo muestra un esquema con el metrial necesario de juego del niño
00:23-00:32	Presentación rápida de funciones	Para llegar a la diversión tenemos un pequeño esquema de juego, cada ficha que tenemos es nuestro camino a hacer grandes cosas	Se muestra en primer plano las fichas que se utilizan en el juego
00:32-00:41	Muestra de como iniciar	Lo primero que tenemos que hacer es hacer amigos, es mostrar que tenemos que empezar, esto lo logramos con la ficha que tiene un círculo	Ahora se hace un enfoque a la ficha mencionada
00:41-00:55	Conexión del comando	Ahora lo que tenemos que hacer es conectar la ficha en el tablero de juegos, como ves	Se hace una breve demostración del procedimiento
00:55-01:02	Utilización de otras fichas	Muy bien amigos, así se hace, ahora podemos indicar que queremos hacer con cada una de los cuadros, intenta con más fichas!	Se muestra nuevamente una pequeña demostración de una secuencia simple
01:02-01:12	Presentación del problema	Oh no! al parecer he perdido mi zanahoria, la necesito para poder crecer grande y fuerte, pero como la recuperamos!	Se hace un enfoque de primer plano a bunny, luego con un travelling frontal se hace un cambio de plano hacia la zanahoria
01:12-01:23	Desarrollo del problema	La única forma de llegar es que recorramos el camino del bosque mágico y lleguemos a la zanahoria	Se utiliza nuevamente un travelling frontal, que describa el camino desde el comienzo hasta la zanahoria
1:23-01:32	Primeros pasos	Para ayudar a tu amigo bunny, recorramos la entrada hacia el bosque, primero toma la ficha para caminar hacia adelante y conéctala al tablero de diversión	Se muestra en primer plano la ficha, luego se corta hacia la conexión y se muestra seguidamente el movimiento del conejo en el laberinto
01:32-01:40	Continuación del esquema	Muy bien amigos! ahora toma la ficha de voltear a la derecha y sigue caminando con bunny	Se sigue la misma secuencia anterior, reemplazando la ficha por la del movimiento a la derecha
01:40-01:47	Pasos siguientes	Muy bien amigo! ahora sigue los pasos y encuentra la zanahoria!	Se muestra a bunny irse dentro del bosque

01:47-01:54	Terminar	Muy bien amigo, una vez tengas la zanahoria, recuerda indicarmelo	Se hace un primer plano a la ficha que indica la finalización de un programa
01:54-2:00	Finalización	Gracias amigo!	Se muestra a bunny con su zanahoria